Fallout
LE JEU DE RÔLE

NOM DU PERSONNAGE: Nom

PE GAGNÉS

PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

NIVEAU: 1

ORIGINE

FORCE	PERCEPTION	ENDURANCE	CHARISME	INTELLIGENCE	AGILITÉ	CHANCE
5	5	5	5	5	5	5

POINTS DE CHANCE: 5

COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	☐	
Armes de corps à corps [FOR]	☐	
Armes légères [AGI]	☐	
Armes lourdes [END]	☐	
Athlétisme [FOR]	☐	
Crochetage [PER]	☐	
Discours [CHR]	☐	
Discrétion [AGI]	☐	
Explosifs [PER]	☐	
Mains nues [FOR]	☐	
Médecine [INT]	☐	
Pilotage [PER]	☐	
Projectiles [AGI]	☐	
Réparation [INT]	☐	
Sciences [INT]	☐	
Survie [END]	☐	
Troc [CHR]	☐	

COMBAT

DÉGÂTS AU CÀC

DÉFENSE

INITIATIVE

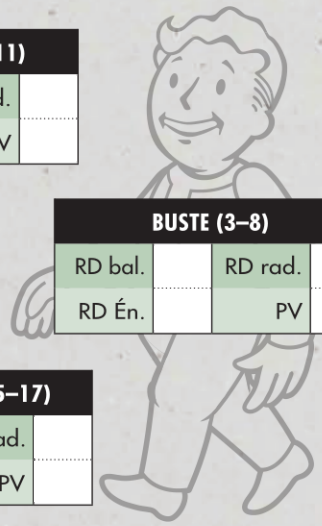
RD POISON

POINTS DE VIE
- PV max
- PV actuels

TÊTE (1–2)			
RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

BRAS GAUCHE (9–11)			
RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

BRAS DROIT (12–14)			
RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	



BUSTE (3–8)			
RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

JAMBE GAUCHE (15–17)			
RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

JAMBE DROITE (18–20)			
RD bal.		RD rad.	
RD Én.		PV	

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
			☐								
			☐								
			☐								
			☐								
			☐								

© 2022 Bethesda Softworks, une compagnie ZeniMax Media. Tous droits réservés. © Arkhane Asylum Publishing pour la version française. Permission de reproduire pour utilisation personnelle uniquement.

CAPSULES

MUNITIONS

CALIBRE	QUANTITÉ

ÉQUIPEMENT

OBJET	KG
CHARGE ACTUELLE	
CHARGE MAXIMALE	

APTITUDES ET TRAITS

NOM	RANG	EFFET

© 2022 Bethesda Softworks, une compagnie ZeniMax Media. Tous droits réservés. © Arkhane Asylum Publishing pour la version française. Permission de reproduire pour utilisation personnelle uniquement.